FICHA DE PERSONAGEM

Nome | Pts | Papel

Força de Ataque (FA) — Corpo a Corpo: | À Distância: | Força de Defesa (FD) — H+A:

Características

FORÇA	
HABILIDADE	
RESISTÊNCIA	
ARMADURA	
PODER DE FOGO	

Pontos de Vida	
Pontos de Magia	
Experiência (PE)	

se quiser, faça aqui um desenho de seu personagem

Tipos de Dano

Dano Físico	
Dano por Energia	

Vantagens

Desvantagens

História

Equipamentos e itens

Dinheiro

Turno de Combate

1)Iniciativa: Habilidade +1d. Inclua +1 por Teleporte ou +2 por Aceleração, não cumulativos, quando houver. Combatentes com Iniciativa mais alta agem primeiro.

2)Força de Ataque(FA): igual a H+F+1d (para ataques corpo acorpo) ou H+PdF+1d (para ataques à distância) à escolha do jogador (defina antes da rolagem).

3) Força de Defesa (FD): igual a H+A+1d. Subtraia esse valor da FA do atacante. O resultado final será a quantidade de Pontos de Vida perdidos pela vítima. Se FD for maior, nenhum dano é provocado.